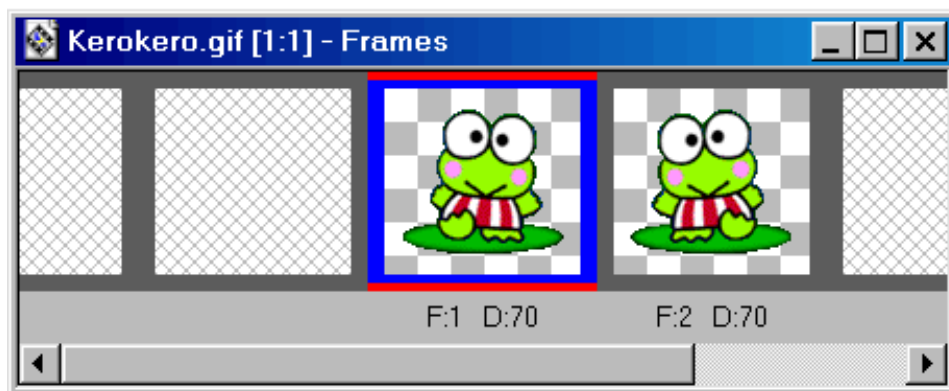


Actividades con Clic // cd13

 **Ciclos**
Diseño de actividades | Operaciones avanzadas

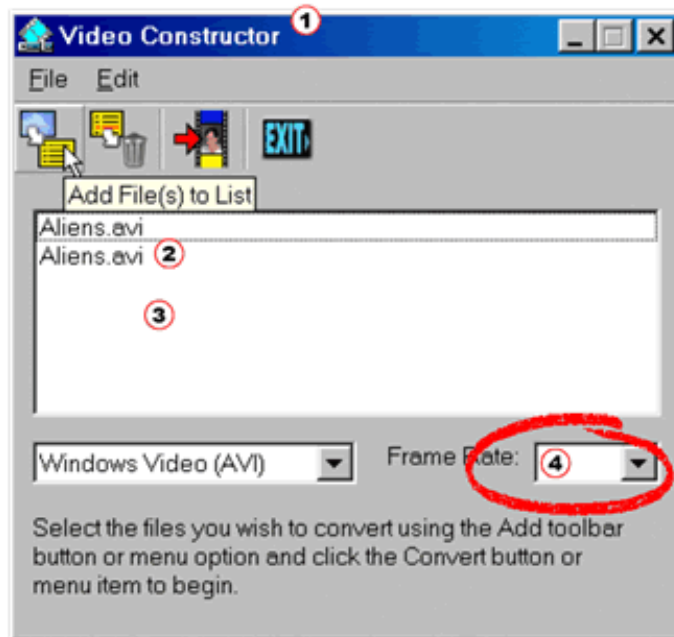
Un **gif** animado incluye sólo las imágenes de **un** ciclo de los movimientos que muestra. Y los reproduce en forma continua (en *loop*) mientras esté activo. Por ejemplo, el gif animado de la figura siguiente tiene sólo dos cuadros que, al repetirse, parecen mostrar al personaje caminando.



Si convertimos **este** gif animado en una animación avi, esta contendrá **sólo dos cuadros**, y el personaje dará sólo un paso. Para resolver esto necesitamos repetir varias veces el movimiento. Esto se logra pegando **encadenadas** varias versiones del mismo avi.

Para calcular cuántas versiones hacen falta, tendremos en cuenta que los avis tienen 15 cuadros por segundo. En el caso de este gif animado, para **cada segundo de avi** necesitaremos repetirlo 7 u 8 veces. La mayor parte de los gif animados tienen 4 o 5 cuadros, por lo que necesitaremos sólo tres repeticiones. Para ver cuántos cuadros tiene un gif deberemos abrirlo en un editor como **NeoPaint** o **GifConstruction**.

La otra noticia es que el pegado de los avis puede completarse con una «**banda de sonido**», agregando a la lista un archivo de sonido en formato **wav**.



1. Ventana del constructor de videos avi de **Blaze**.
2. El video **aliens.avi** repetido tres veces.
3. El **wav** que será la **banda de sonido** del video final.
4. Colocar el valor de **15** en la casilla. **No olvidar**, ya que de lo contrario el video final tendrá la mitad de la duración estimada.